

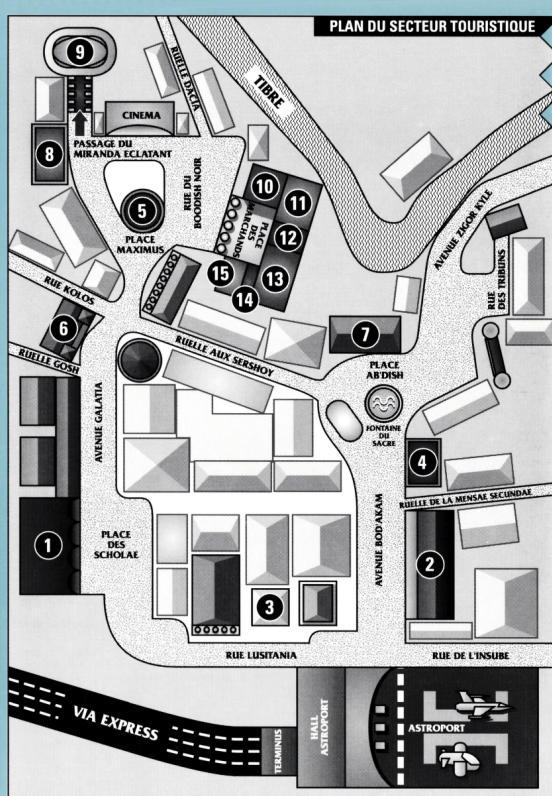
Instructions de Chargement

IMPORTANT: PREVOYEZ UNE DISQUETTE FORMATEE POUR VOS SAUVEGARDES DE PARTIES.

1. **ETEIGNEZ** votre ordinateur.
2. **INSEREZ LA CLEF BLEUE** dans le port série (modem).
3. **INSEREZ LA CARTE SONORE** dans le port cartouche, si vous en possédez une.
4. **INSEREZ LA DISQUETTE N°1** dans le lecteur A.
5. **ALLUMEZ VOTRE ORDINATEUR**, le programme se chargera automatiquement.

1. **ETEIGNEZ** votre ordinateur.
2. **INSEREZ LA CLEF BLEUE** dans le port série.
3. **INSEREZ LA DISQUETTE N°1** dans le lecteur DFO:.
4. **ALLUMEZ VOTRE ORDINATEUR**, le programme se chargera automatiquement.

Remarque: Cette version ne peut être installée sur disque dur (ceti est valable pour tous les systèmes).



- TA : Secteur Ashan Ouest
- TA1 : Secteur Nord
- TA2 : Secteur Ashan Est
- TB : Terminus Cité B Nord Ouest
- TB1 : Terminus Cité B1 Nord Est
- TC : Secteur Industriel Ouest
- TC1 : Secteur Industriel Centre
- TD : Secteur Industriel Est
- TE1 : Terminus Cité E Sud Ouest
- TE2 : Nord "Secteur Sud"
- TA3 : Ouest "Secteur Sud"
- TF1 : Est "Secteur Sud"
- TF : Terminus Cité Sud Est
- VA : Voie A
- VB : Voie B
- VC : Voie C
- VD : Voie D
- VE : Voie E
- VF : Voie F
- etc...

Au début du jeu, vous arrivez à l'astroport de Shedishan. Vous devez **prendre contact le plus vite possible avec Sylvia Hadford au "Manoir de Mantoue"**.

Tout d'abord, déplacez le curseur de la souris jusqu'à obtenir une **flèche vers l'avant** puis cliquez sur le bouton gauche.

Après un court instant, vous vous retrouvez dans une rue, déplacez la **souris vers la gauche** pour obtenir une **flèche vers la gauche** et cliquez de nouveau.

Dans cette nouvelle rue, sélectionnez l'icône "**flèche vers l'avant**" pour arriver juste à côté de l'hôtel. Sélectionnez la **flèche vers la gauche** pour rentrer dans l'hôtel.

Vous êtes maintenant arrivé à la réception de l'hôtel. Cliquez sur le Réceptionniste puis sur le menu **"Prendre/Laisser clef"** pour récupérer la clef de la chambre. La porte de gauche mène aux ascenseurs et au premier étage où se trouve la chambre de Sylvia, sélectionnez cette direction (**flèche vers l'avant**).

La chambre de Sylvia se trouve au fond du couloir, sélectionnez la **flèche vers l'avant** de droite pour y accéder.

Dès que vous serez entré dans la chambre, Sylvia vous accueillera et vous expliquera la suite de votre mission.

Bonne chance...

QUATRO

Tir pour les raquettes de tir
(bouton de gauche)

- RH et RB à gauche (mode XY)
- RD en haut, RG en bas, RH à droite, RB à gauche (mode X)
(souris à gauche)

RD et RG en haut (mode XY)
(souris en haut)

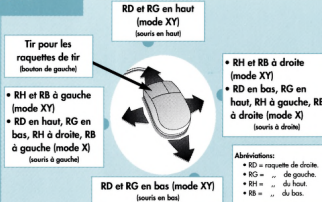
RH et RB à droite (mode XY)

- RD en bas, RG en haut, RH à gauche, RB à droite (mode X)
(souris à droite)

RD et RG en bas (mode XY)
(souris en bas)

Abréviations:

- RD = raquette de droite.
- RG = „ de gauche.
- RH = „ du haut.
- RB = „ du bas.

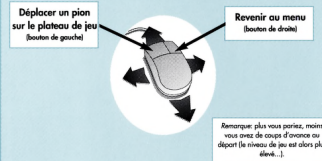


CHIDAM

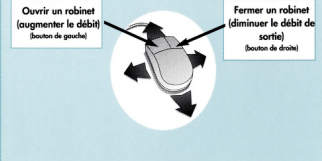
The diagram shows a computer mouse with four arrows pointing outwards from its base, representing movement. Two text boxes with arrows point to the mouse buttons:

- Déplacer un pion sur le plateau de jeu**
(bouton de gauche)
- Revenir au menu**
(bouton de droite)

Remarque: plus vous pariez, moins vous avez de coups d'avance ou de retard (le niveau de jeu est alors plus élevé...).



TUBULAR



SIMULATEURS DE VOL

Vitesse de 10 à 90%.

Hyperpropulsion (vitesse x10)

Auto-stabilisation on/off

Vue satellite

Viseur (uniquement pour RAEDA)

Tir (uniquement pour RAEDA)

à gauche

à droite

monter

descendre

Vue de gauche du vaisseau

Vue de devant du vaisseau

Décrémenter la vitesse de 1%

Incrémenter la vitesse de 1%

Vue de droite du vaisseau

Permutation des vues "cockpit/vaisseau"

VIA-EXPRESS

PILOTAGE

Choix du mode:
Sélection du mode avec le bouton de gauche de la souris.
Validation du mode avec le bouton de droite de la souris.

Mode automatique/manuel:

- Bouton de gauche pour sélectionner la destination.
- Bouton de droite pour la valider.



COMBATS DE RUE

haut
(souris en haut)

Accès aux icônes de fuite et de sélection d'arme
(bouton de droite)

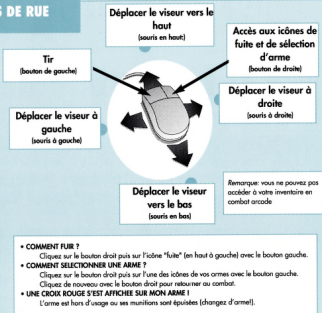
Tir
(bouton de gauche)

Déplacer le viseur vers la gauche
(souris à gauche)

Déplacer le viseur vers le bas
(souris en bas)

Remarque: vous ne pouvez pas accéder à votre inventaire en combat arcade

- **COMMENT FUIR ?**
Cliquez sur le bouton droit puis sur l'icône "fuite" (en haut à gauche) avec le bouton gauche.
- **COMMENT SÉLECTIONNER UNE ARME ?**
Cliquez sur le bouton droit puis sur l'une des icônes de vos armes avec le bouton gauche.
Cliquez de nouveau avec le bouton droit pour retourner au combat.
- **UNE CROIX ROUGE S'EST AFFICHÉE SUR MON ARME !**
L'arme est hors d'usage ou ses munitions sont épuisées (changez d'arme).


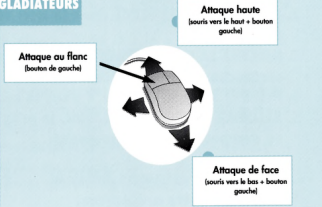


COMBATS DE GLADIATEURS

Attaque au flanc
(bouton de gauche)

Attaque haute
(souris vers le haut + bouton gauche)

Attaque de face
(souris vers le bas + bouton gauche)

A diagram of a computer mouse with three arrows pointing outwards from its top surface. One arrow points upwards, another points downwards, and a third points to the left. These arrows represent different attack directions in the game.

- **COMMENT SE DEPLACER ?**
Cliquez sur le bouton gauche quand la souris se transforme en flèche de direction.
- **COMMENT MANGER ET BOIRE ?**
Cliquez sur le bouton gauche lorsque l'icône du B.A.T. apparaît pour accéder au menu principal. Sélectionnez l'option "inventaire", cliquez sur l'icône de l'objet voulu (la souris devient une réduction de l'icône) et cliquez sur la forme de bouche de la boîte inventaire.
- **COMMENT ACCEDER AU GROUPE ?**
Cliquez sur le bouton droit puis sur la fenêtre E.V.I. avec le bouton gauche (en haut à gauche).
- **COMMENT ACCEDER A B.O.B. ?**
Cliquez sur le bouton droit puis sur la fenêtre B.O.B. avec le bouton gauche (en haut à droite).
- **COMMENT SE PREPARER A UN COMBAT ?**
Sélectionnez l'option "inventaire" dans le menu principal. Placez vos deux armes les plus puissantes dans chacune de vos mains. Déplacez au niveau de votre corps toutes vos protections.

- **COMMENT SE DEPLACER ?**
Cliquez sur le bouton gauche quand la souris se transforme en flèche de direction.
- **COMMENT MANGER ET BOIRE ?**
Cliquez sur le bouton gauche lorsque l'icône du B.A.T. apparaît pour accéder au menu principal.
Sélectionnez l'option "inventaire", cliquez sur l'icône de l'objet voulu (la souris devient une réduction de l'icône) et cliquez sur l'icône en forme de bouche de la boîte inventaire.
- **COMMENT ACCEDER AU GROUPE ?**
Cliquez sur le bouton droit puis sur la fenêtre E.V.I. avec le bouton gauche (en haut à gauche).
- **COMMENT ACCEDER A B.C.B. ?**
Cliquez sur le bouton droit puis sur la fenêtre B.O.B. avec le bouton gauche (en haut à droite).
- **COMMENT SE PREPARER A UN COMBAT ?**
Sélectionnez l'option "inventaire" dans le menu principal. Placez vos deux armes les plus puissantes dans chacune de vos mains.
Déplacez au niveau de votre corps toutes vos protections.